ХИМЗАВОД / ДЕПО

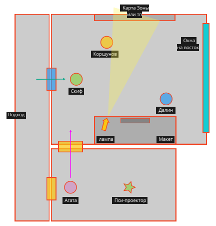
ЭПИЗОД 7

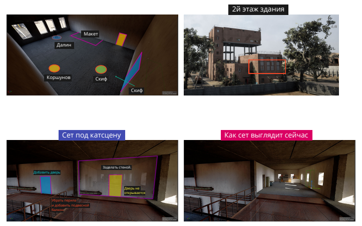
🎬 2 ПУЛ

ВАРТА

Химзавод: ставка Коршунова

Референс макета из Х-8
Макет Дуги (с Пожарной части Ч2)
Макет Дуги (с Пожарной части Ч2)
Излучатель
Сетка Излучателя


Карта Зоны или тп
Коршунов
Окна на восток
Скиф
Далин
Подход
лампа
Макет
Агата
Пси-проектор


Макет
Далин
Коршунов
Скиф
Скиф
2й этаж здания
Сет под катсцену
Добавить дверь
Заделать стеной.
Дверь не открывается
Убрать перила и добавить подвесной балкон
Как сет выглядит сейчас

Игра E07 → **Игра E07**

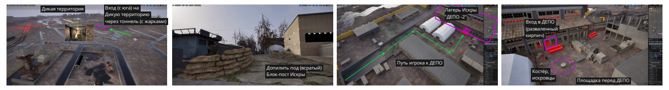
Пред-условие:
по триггеру
позиция и угол камеры игрока доводится до позиции и угла камеры ГГ в 1 кадре катсцены

Пост-условие:
- камера в игре устанавливается в позицию и угол камеры из последнего кадра катсцены

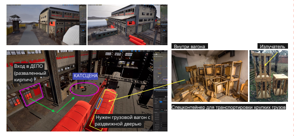
🎬 2 ПУЛ

⚡ ИСКРА

Дикая территория: ДЕПО-2


Дикая территория
Вход (с юга) на Дикую территорию через тоннель (с жарками)
Допилить под (всратый) Блок-пост Искры
Лагерь Искры "ДЕПО -2"
Путь игрока к ДЕПО
Вход в ДЕПО (развалвенный кирпич)
Костёр, искровцы
Площадка перед ДЕПО

ВОРОТА в ДЕПО-2 закрыты


Вход в ДЕПО (разваленный кирпич)
КАТСЦЕНА
Нужен грузовой вагон с раздвижной дверью
Внутри вагона
Излучатель
Спецконтейнер для транспортировки хрупких грузов

СЕТ ПОД КАТСЦЕНУ

ВАРТА

Игра E07 → **Игра E07**

Пред-условие:
по триггеру
позиция и угол камеры игрока доводится до позиции и угла камеры ГГ в 1 кадре катсцены

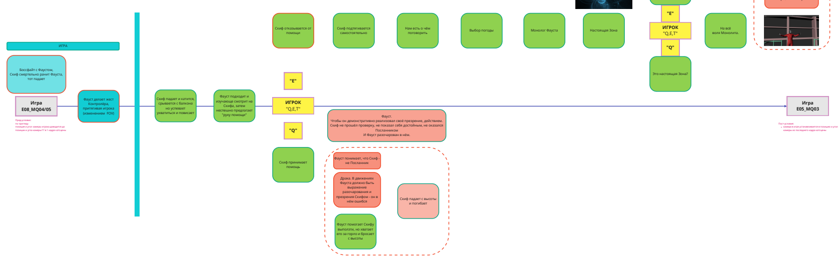
Пост-условие:
- камера в игре устанавливается в позицию и угол камеры из последнего кадра катсцены

MIDPOINT - ДУГА

ЭПИЗОД 8

🎬 1 ПУЛ

To КПК or not to КПК?



ИГРА

Боссфайт с Фаустом, Скиф смертельно ранит Фауста, тот падает

Игра E08_MQ04/05

Пред-условие:
по триггеру
позиция и угол камеры игрока доводится до позиции и угла камеры ГГ в 1 кадре катсцены

Фауст делает жест Контролёра, притягивая игрока (изменением FOV)

Скиф падает и катится, срывается с балкона но успевает ухватиться и повисает

Фауст подходит и изучающе смотрит на Скифа, затем неспешно предлагает "руку помощи"

"E"
ИГРОК
"Q,E,T"
"Q"

Скиф отказывается от помощи

Скиф подтягивается самостоятельно

Нам есть о чём поговорить

Выбор погоды

Монолог Фауста

Настоящая Зона

Монолит тут не причем...

"E"
ИГРОК
"Q,E,T"
"Q"

Это настоящая Зона?

На всё воля Монолита.

Фауст держит КПК (ИЛИ НЕТ)

Скиф принимает помощь

Фауст.
Чтобы он демонстративно реализовал своё презрение, действием.
Скиф не прошёл проверку, не показал себя достойным, не оказался Посланником
И Фауст разочарован в нём.

Фауст понимает, что Скиф - не Посланник

Драка. В движениях Фауста должно быть выражение разочарования и презрения Скифом - он в нём ошибся

Фауст помогает Скифу выползти, но хватает его за горло и бросает с высоты

Скиф падает с высоты и погибает

Игра E05_MQ03

Пост-условие:
- камера в игре устанавливается в позицию и угол камеры из последнего кадра катсцены

🎬 1 ПУЛ

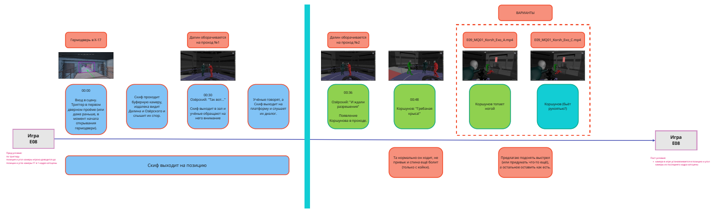
ВАРТА

Игра E08_MQ04/05 → **Игра E05_MQ03**

Пред-условие:
по триггеру
позиция и угол камеры игрока доводится до позиции и угла камеры ГГ в 1 кадре катсцены

Пост-условие:
- камера в игре устанавливается в позицию и угол камеры из последнего кадра катсцены

ВАРТА



Гермодверь в Х-17

00:00
Вход в сцену.
Триггер в первом дверном проёме (или даже раньше, в момент начала открывания гермодвери).

Скиф проходит буферную камеру, издалека видит Далина и Озёрского и слышит их спор.

Далин оборачивается на проход №1

00:30
Озёрский: "Так вот..."
Скиф выходит в зал и учёные обращают на него внимание

Учёные говорят, а Скиф выходит на платформу и слушает их диалог.

Скиф выходит на позицию

Далин оборачивается на проход №2

00:36
Озёрский: "И ждали разрешения"
Появление Коршунова в проходе.

00:48
Коршунов: "Гребаная крыса!"

Та нормально он ходит, не привык и спина ещё болит (только с койки).

ВАРИАНТЫ

E09_MQ01_Korsh_Exo_A.mp4

Коршунов топает ногой

E09_MQ01_Korsh_Exo_C.mp4

Коршунов (бьёт рукоятью?)

Предлагаю подснять выстрел (или придумать что-то ещё), а остальное оставить как есть.

Игра E08 → **Игра E08**

Пред-условие:
по триггеру
позиция и угол камеры игрока доводится до позиции и угла камеры ГГ в 1 кадре катсцены

Пост-условие:
- камера в игре устанавливается в позицию и угол камеры из последнего кадра катсцены

НТЦ МАЛАХИТ

ЭПИЗОД 9

🎬 2 ПУЛ

ВАРТА

НУЖЕН СКРИН ЛОКАЦИИ/СЕТА

Игра E08 → **Игра E08**

Пред-условие:
по триггеру
позиция и угол камеры игрока доводится до позиции и угла камеры ГГ в 1 кадре катсцены

Пост-условие:
- камера в игре устанавливается в позицию и угол камеры из последнего кадра катсцены

🎬 2 ПУЛ

⚡ ИСКРА

НУЖЕН СКРИН ЛОКАЦИИ/СЕТА

Игра E08 → **Игра E08**

Пред-условие:
по триггеру
позиция и угол камеры игрока доводится до позиции и угла камеры ГГ в 1 кадре катсцены

Пост-условие:
- камера в игре устанавливается в позицию и угол камеры из последнего кадра катсцены